

iOS 点播UI SDK

变更记录: <https://git2.baijiashilian.com/open-ios/BaijiaYun/-/blob/master/ChangeLog/BJVideoPlayerUI-CHANGELOG.md>

git SDK 链接: <https://git2.baijiashilian.com/open-ios/BaijiaYun.git>

git 源码链接: <https://git2.baijiashilian.com/open-ios/BJVideoPlayerUI.git>

UI SDK是开源的, 支持在源码基础上自定义修改, 参考[点播 UI SDK自定义修改文档](#)

概述

[BJVideoPlayerCore](#) (百家云iOS 点播 Core SDK, 以下简称“Core SDK”), 是一款支持iOS 点播/回放视频播放/下载的SDK, 不带UI, UI需要开发者自主集成。适用于iOS 11.0+。集成 **2.2.0** 或以上版本的 **SDK** 要求 **Xcode** 的版本至少为 **11.0**。

[BJVideoPlayerUI](#) (百家云iOS 点播 UI SDK, 以下简称“点播UI SDK”), 是基于BJVideoPlayerCore封装的提供通用点播播放UI的SDK。适用于iOS 11.0+。旧版本的 3.x 适用于 iOS 10.0+。

Demo

Demo是集成了点播UI SDK的项目，以源码的形式详细展示了其中播放器的使用，点播和回放视频的下载等功能。开发者下载或者Git Clone本项目，经过简单的修改即可运行**Demo**。

Demo项目结构：

```
1. BJPlayManagerUI
2. |— Podfile
3. |— Podfile.lock
4. |— Pods
5. |— BJPlayerManagerUI.xcworkspace
6. |— BJPlayerManagerUI
7.   |— PUPAppDelegate.h
8.   |— PUPAppDelegate.m
9.   |— PUMainViewController.h
10.  |— PUMainViewController.m (Demo首页入口)
11.  |— playvideo (点播视频模块)
12.    |— PUPlayViewController.h (点播视频播放
        控制器)
13.    |— PUPlayViewController.m
14.    |— playback (回放视频模块)
15.    |— BJPViewController.h (回放视频播放控制
        器)
16.    |— BJPViewController.m
17.    |— download (下载模块)
18.    |— localVideo (本地视频播放模块)
19.    |— PMLocalViewViewController.h (本地
        视频播放控制器)
20.    |— PMLocalViewViewController.m
21.    |— BJLDownload
22.    |— BJLDownloadViewController.h(视频
        下载控制器)
23.    |— BJLDownloadViewController.m
24.    |— setting (播放设置模块)
25.    |— PUVideoOptionsViewController.h (播
        放设置控制器)
```

```
26.      └─ PUVideoOptionsViewController.m
27.      └─ PUPlayOptionsManager.h
28.      └─ PUPlayOptionsManager.m (配置
Manager)
29.      └─ extension (扩展类)
30.      └─ UIAlertView+bjp.h
31.      └─ UIAlertView+bjp.m
32.      └─ NSString+md5.h
33.      └─ NSString+md5.m
34.      └─ UIWindow+PUMotion.h
35.      └─ UIWindow+PUMotion.m
36.      └─ UIViewController+PUUtil.h
37.      └─ UIViewController+PUUtil.m
38.      └─ BJPlayerManagerUI-Prefix.pch
39.      └─ BJPlayerManagerUI-Info.plist
40.      └─ Base.lproj
41.      └─ LaunchScreen.storyboard
42.      └─ Main.storyboard
43.      └─ Images.xcassets (图片资源)
44.      └─ main.m
```

Demo运行

- 在 Example 的工程目录下执行 **pod install**
- 使用 Xcode 打开 Example 文件夹下的 BJPlayerManagerUI.xcworkspace 文件
- 将demo中的证书和bundleID更改为开发者自己的数据, 即可运行.

温馨提示

如果在Demo中发现了bug或者发现了SDK的bug, 在告知我公司开发人员时, 请将设备型号, 设备系统版本, 硬件版本, 产生

bug的操作流程一并告知我公司开发人员，必要时**需要提供日志**。

BJVideoPlayerUI SDK

点播UI SDK是在Core SDK的基础上对通用点播播放功能的集成，如果用户有更丰富的需求，请参考点播UI SDK中接口的方式，在理解点播SDK机制的前提下，根据自己的需求进行自定义开发。最新4.x版本适用于iOS11.x以上版本，3.x适用于iOS10.0+。

通用功能简介

- 支持横竖屏切换
- 视频播放/暂停/快进/快退，改变清晰度和倍速播放
- 横屏播放支持锁屏功能
- 视频播放界面左侧支持滑动调节亮度，右侧支持滑动调节音量

点播UISDK源码目录结构如下：

```
1. BJVideoPlayerUI
2. |— BJVideoPlayerUI.h
3. |— BJVideoPlayerUI.m
4. |— BJPUMacro.h
5. |— Theme
6.   |— BJPUTheme
7. |— Util
8.   |— BJPUVideoOptions (播放配置)
9.   |— BJPUAppearance
10.  |— MBProgressHUD+bjp
11. |— View
12.   |— BJPUMediaControlView
13.   |— BJPUMediaSettingCell
```

```
14. |— BJPUMediaSettingView
15. |— BJPUProgressView
16. |— BJPUReloadView
17. |— BJPUSliderView
18. |— BJPUSubtitleLabel
19. |— Swift
20. |— BJPUVideoCatalogueCell
21. |— CommentInputView
22. |— CommentListCell
23. |— CommentListViewController
24. |— QuizViewController
25. |— QuizViewController+widget
26. |— TripartiteLayoutOutlinesViewController
27. |— ViewController
28. |— BJPUViewController
29. |— BJPUViewController+media
30. |— BJPUViewController+observe
31. |— BJPUViewController+protected
32. |— BJPUViewController+reachability
33. |— BJPUViewController+ui
```

SDK集成

Podfile配置

- 设置source

```
1. source
   'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'
2. source 'https://git2.baijiashilian.com/open-
   ios/specs.git'
```

- 引入 BJVideoPlayerUI

```
1. pod 'BaijiaYun/BJVideoPlayerUI', '~> 4.0'
```

全局设置

- 配置ATS
 - 需要在info.plist里面增加 `NSAllowsArbitraryLoads = true`
- 引入头文件 `#import <BJVideoPlayerUI/BJVideoPlayerUI.h>`
- 1.4.5 之后的版本支持设置专属域名前缀
 - 例如专属域名为 `demo123.at.baijiayun.com`，则前缀为 `demo123`，参考[专属域名说明](#)。

```
1. #import <BJVideoPlayerCore/BJVAppConfig.h>
2. ....
3. [[BJVAppConfig sharedInstance]
   setPrivateDomainPrefix:privateDomainPrefix];
```

- 注意:BJVideoPlayerCore 和 BJVRequestTokenDelegate

在使用点播/回放的播放和下载之前，必须先设置

置 `BJVideoPlayerCore` 的代

理 `id<BJVRequestTokenDelegate>`

`tokenDelegate`，并实现 `tokenDelegate` 必要的两个方法：

```
1. /* 用于在播放/下载中，客户需要调用completion
   提供某一videoID对应的点播视频播放token */
2. - (void)requestTokenWithVideoID:(NSString *)videoID
```

```

3.         completion:(void (^)(NSString
    * _Nullable token, NSError * _Nullable
    error))completion;
4.
5.  /* 用于在播放/下载中，客户需要调用completion
    提供某一回放课程对应的视频播放token */
6.  - (void)requestTokenWithClassID:(NSString
    *)classID
7.         sessionID:(nullable NSString
    *)sessionID
8.         completion:(void (^)(NSString
    * _Nullable token, NSError * _Nullable
    error))completion;

```

具体请参考Demo的 `PUAppDelegate.m` 文件中 `BJVRequestTokenDelegate` 的使用方法。

播放器使用

- 使用 `BJPUVideoOptions` 初始化 `BJPUViewController`

```

1.  - (instancetype)initWithVideoOptions:
    (BJPUVideoOptions *)videoOptions;

```

- `BJPUVideoOptions` 的详细内容如下：

```

1. @property (nonatomic, assign)
    BJVPlayerType playerType;    // 播放器类
    型
2. @property (nonatomic, assign) BOOL
    autoplay;    // 自动播放
3. @property (nonatomic, assign) BOOL
    sliderDragEnabled;    // 能否拖动进度条

```

4. `@property (nonatomic, assign) BOOL playTimeRecordEnabled;` // 开启记忆播放
5. `@property (nonatomic, assign) BOOL encryptEnabled;` // 开启加密
6. `@property (nonatomic, assign) BOOL backgroundAudioEnabled;` // 开启后台播放，必须在工程的 `background modes` 中添加 `audio` 才会生效
7. `@property (nonatomic, assign) BOOL remoteControlEnabled;` // 开启远程控制
8. `@property (nonatomic, strong) UIImage *remoteControllImage;` // 远程控制图片
9. `@property (nonatomic, assign) NSTimeInterval initialPlayTime;` // 起始播放时间
10. `@property (nonatomic, assign) NSInteger maxWatchTime;` // 点播观看最大可拖拽时间，单位秒，时间点之前可以拖动，之后不可以拖动，取值大于0有效
- 11.
12. `/*` 开启画中画
13. **note:** 当前的播放器类型为 `BJVPlayerType_AVPlayer` 且 `backgroundAudioEnabled == NO` 时，设置 `pictureInPictureEnabled` 才有效
14. **note:** 当设置 `backgroundAudioEnabled` 为 `YES` 时，内部会把 `pictureInPictureEnabled` 置为 `NO`
15. `*/`
16. `@property (nonatomic, assign) BOOL pictureInPictureEnabled;`
- 17.
18. `/*` 偏好清晰度列表


```

19. #discussion 优先使用此列表中的清晰度播放
    在线视频，优先级按数组元素顺序递减
20. #discussion 列表元素为清晰度的标识字符
    串，现有标识符：low（标清），high（高
    清），superHD（超清），720p，1080p，
    audio（纯音频），可根据实际情况动态扩展
21. #discussion 此设置对播放本地视频无效
22. */
23. @property (nonatomic, strong)
    NSArray<NSString*>
    *preferredDefinitionList;
24.
25. /* 第三方用户名和编号
26. #discussion 用于上报统计
27. */
28. @property (nonatomic, strong) NSString
    *userName;
29. @property (nonatomic, strong) NSString
    *userNumber;

```

- 根据需要设置block

```

1. /* 点播视频播放页面退出回调，nil 则默认直接退
    出，销毁页面 */
2. @property (nonatomic, copy) void (^
    _Nullable cancelCallback)(void);
3.
4. /* 视频画面锁定回调，回调可以设置画面锁之后是
    否允许设备屏幕旋转 */
5. @property (nonatomic, copy) void (^
    _Nullable screenLockCallback)(BOOL locked);

```

- 添加播放器view到对应的页面上

```

1. self.playerUIVC = [[BJPUViewController
   alloc] initWithVideoOptions:
   [PUPlayOptionsManager getVideoOptions]];
2. [self
   addChildViewController:self.playerUIVC];
3. [self.playerUIVC
   didMoveToParentViewController:self];
4.
5. __weak typeof(self) weakSelf = self;
6. /* 退出回调 */
7. [self.playerUIVC setCancelCallback:^(
8.     __strong __typeof__(weakSelf) strongSelf
     = weakSelf;
9.     [strongSelf.navigationController
     popViewControllerAnimated:YES];
10. }];
11.
12. /* 锁屏回调 */
13. [self.playerUIVC
   setScreenLockCallback:^(BOOL locked) {
14.     PUAppDelegate *appDelegate =
     (PUAppDelegate *)[UIApplication
     sharedApplication].delegate;
15.     appDelegate.allowRotation = !locked;
16. }];
17.
18. [self.view
   addSubview:self.playerUIVC.view];

```

- 播放视频

```

1. /* 播放在线视频 */
2. [self.playerUIVC playWithVid:_vid
   token:_token];
3.

```

4. `/* 播放本地视频BJVDownloadItem */`
5. `[self.playerUIVC
playWithDownloadItem:downloadItem];`

点播评论

SDK内部根据配置会控制点播评论是否展示，外部对接只需要设置 `BJVCommentManager` 的 `userToken`。

建议在每次播放之前确认是否有 `userToken`，如果没有再次设置。

具体 `userToken` 的获取参考[获取点播评论token接口](#)

1. `@interface BJVCommentManager: NSObject`
2. `@property (nonatomic, readonly, nullable)
NSString *userToken;`
3. `+ (instancetype)sharedInstance;`
4. `-(void)updateUserToken:(NSString *)userToken;`

定制UI元素(BJPUTheme.h)

- 1.
2. `/* 默认状态下文本颜色 */`
3. `+ (void)setDefaultTextColor:(UIColor *)color;`
4. `/* 选中状态的文本颜色 */`
5. `+ (void)setHighlightTextColor:(UIColor *)color;`
6. `/* 设置topBar/bottomBar/definitionView/RateView
的背景 */`
7. `+ (void)setBrandColor:(UIColor *)color;`
- 8.
9. `/* small image */`
10. `/* logo */`

```
11. + (void)setLogImage:(UIImage *)image;
12. /* backButtonImage */
13. + (void)setBackButtonImage:(UIImage *)image;
14. /* PlayButton */
15. + (void)setPlayButtonImage:(UIImage *)image;
16. /* pauseButton */
17. + (void)setPauseButtonImage:(UIImage *)image;
18. /* stopButton */
19. + (void)setStopButtonImage:(UIImage *)image;
20. /* nextButton */
21. + (void)setNextButtonImage:(UIImage *)image;
22. /* ProgressSlider */
23. + (void)setProgressSliderImage:(UIImage
    *)image;
24. /* ScaleButton */
25. + (void)setScaleButtonImage:(UIImage *)image;
26. /* ForwardImage */
27. + (void)setForwardImage:(UIImage *)image;
28. /* BackwardImage */
29. + (void)setBackwardImage:(UIImage *)image;
```

代码示例

参见[Demo](#)，Demo只是示范SDK中接口的使用方式，并不保证使用方式最符合用户的需求，请用户在充分理解SDK机制的前提下，根据自己的情况处理数据。对照抄SDKDemo代码引起的性能问题和其他非SDK bug，不负任何责任。

常见问题

- 为什么接入了 `BJPUViewController` 之后，点击全屏，无法全屏

- 首先，看APP项目的设置，检查 **General** -> **Device Orientation** 中是否打开了Landscape Left, Landscape Right。
 - 其次，确认在代码中，window、root view controller、navigation controller、tabbar controller 等VC中有没有特殊设置，是否支持旋转和支持的方向。
 - 最后，如果APP其他界面代码不能支持横屏，可以仅在使用 **BJPUViewController** 时允许横屏，其他时候限制使用竖屏。
 - **UI demo** 更新了两种弹出UISDK的方式，可以自定义弹出横竖屏，具体实现可参考SDK demo
- UI SDK的功能和界面无法满足现有需求
 - UI SDK是开源的，支持在源码基础上自定义修改，参考点播 [UI SDK自定义修改文档](#)



下载为pdf格式